Web приложение:

* В началото да има тестове
  + завъртане на основата на точно 360
  + пускане на демо прожекция, която трябва да попада в определено очертание
  + контролно preview на камерата, която трябва да вижда определено очертание
  + калибриране с шахматна дъска
    - фокус камера(калибриране ръчно с бялата врътка)
    - <https://fabscanpi-server.readthedocs.io/en/latest/software_usermanual.html> - хубави идеи за добавяне на настройки към крайния обект
* Таймер показващ колко остава до края на сканирането
* резултат stl файл
  + Извличане формата и текстурата(цвета)

Бъдещо развитие:

* Да се направи като DIY kid
* Още скенери за забързване на процеса
* Да се измисли как да се сканира отгоре
* Да се определи дали е метода на сканиране е безопасен за окото